1. 填空题
2. String类位于（）包下
3. 计算字符串长度的方法是（length（））数组的长度是属性length；
4. 根据功能要求填写所要使用的方法
   1. 返回指定位置上的字符（charAt）
   2. 截取指定范围的子串存放到字符数组中（）
   3. 截取指定范围的子串（）
   4. 以区分大小写的方法比较两个字符串的内容是否相等（）
   5. 以不区分大小写的方法比较两个字符串的内容是否相等（）
   6. 比较两个字符串的大小关系（）
   7. 检查一个字符串是否以另一个字符串开头（）
   8. 检查一个字符串是否以另一个字符串结尾（）
   9. 在一个字符串中搜索某个字符第一次出现的位置（）
   10. 在一个字符串中搜索某个字符最后一次出现的位置（）
   11. 将一个字符串的末尾连接上指定的字符串（）
   12. 将一个字符串中指定的子串换成另一个子串（）
   13. 去掉字符串两端的空格（）
   14. 将字符串全部转换为大写（）
   15. 将字符串全部转换为小写（）
   16. 获取字符串的长度
   17. 将字符串进行反转（）
5. 操作题

**——创建工程class6，创建包pack1**

**创建类LoginDemo，在main方法中完成下列题目**

1. 创建三个字符串对象，分别为user，pass1，pass2，代表用户名，密码和确认密码，创建对象的同时并赋予相应的数据（数据自编），判断密码和确认密码是否相同，如果相同，则输出“恭喜\*\*，注册成功!”的效果，否则输出“密码和确认密码不相同”

**创建类AgeDemo，在main方法中完成下列题目**

1. 要求用户从键盘输入一个年龄，输入前给出相应提示，然后显示出“您的年龄是\*\*岁”

**创建类LinkNumDemo类，在main方法中完成下列题目**

1. 从键盘输入两个整数，将这两个整数连接成一个字符串并输出

**创建ObjectDemo类，在main（）方法中完成下列题目**

1. 在main方法中创建该类的一个对象，并添加代码System.out.println(“我的程序:”+对象);观察输出的效果。修改代码，将显示效果改成“我的程序:Demo1类”

**创建FruitsDemo类，在main方法中完成下列题目**

1. 创建一个String数组fruits，并赋初值为5种水果，根据这5种水果的名字进行升序排序，显示出排序后的5种水果

**创建StringDemo类，在main方法中完成下列题目**

1. 创建一个字符串对象s1，存放字符串“I am a boy，I like play game”
   1. 显示出该字符串的长度
   2. 截取s1中下标值为11的字符并显示
   3. 截取s1中下标值在13-16之间的子串，并存放到一个长度为4的字符数组中，输出该数组
   4. 截取s1中从下标为18开始的剩余所有字符组成的子串并输出
   5. 将s1代表的字符串存放到字节数组中，并输出该数组
   6. 将s1代表的字符串存放到字符数组中，并输出该数组
   7. 判断s1是否以“Game”结尾，并输出相应结果
   8. 判断s1中字母“I”第一次出现的位置和最后一次出现的位置
   9. 创建一个新的String对象s2，该对象为s1加上一个新串“Do you like？”，并显示s2
   10. 创建一个新String对象s3，给该对象赋值为将s1串中的“game”替换为“football”，并显示s3
   11. 创建一个新String对象s4，给该对象赋值为将s1串全部转换为大写的效果，并显示s4

**创建包pack2，创建StringBufferDemo类，在main方法中完成下列题目**

1. 创建一个StringBuffer类对象sb1，并初始化为上题中的s1对象，完成以下功能
   1. 在sb1的末尾追加一个子串“Do you like？”，并输出sb1
   2. 在sb1中的boy前插入一个子串“handsome”，并输出sb1
   3. 删除sb1中的子串“I like play game”,并输出
   4. 从键盘输入3个整数，分别代表日期的年，月，日。在sb1的“boy，”后边插入子串“my birthday is 年-月-日”，并输出改变之后的sb1